

მაფიის თამაშების ჯავშნის გაუქმებისა და თანხის დაბრუნების პოლიტიკა PoolRoom MAFIA-ში.

მადლობა, რომ ირჩევთ ჩვენს სივრცეს. ჩვენი მიზანია, შევქმნათ საუკეთესო გარემო და მომსახურება, რათა ყველა ჩვენმა სტუმარმა მიიღოს საუკეთესო გამოცდილება. იმისთვის, რომ ყველა მოთამაშემ ისიამოვნოს თამაშით, აუცილებელია, თამაშზე ჯავშნის გაუქმების შემთხვევაში, გვაცნობოთ წინასწარ, ხოლო თანხის ანაზღაურების პირობებს გაეცანით მოცემულ დოკუმენტში:

ჯავშნების გაუქმების პირობები:

1. 48 საათით ადრე გაუქმებული ჯავშანი შესაძლებელია დაბრუნდეს ბანკის ანგარიშზე. ამისათვის საჭიროა დაფიქსირდეს მოთხოვნა სისტემაში და თანხის დაბრუნებას დასჭირდება 14 დღემდე.
2. თამაშის დაწყებამდე 48 საათზე ნაკლებ და არაუგვიანეს 1 საათის დროში ჯავშნის გაუქმების შემთხვევაში თანხა დაგიბრუნდებათ საიტის ბალანსზე, რომელსაც გამოიყენებთ ნებისმიერ დროს სხვა თამაშის დასაჯავშნად, არაუმეტეს 1 თვე.
3. 1 საათზე ნაკლებ დროში ჯავშნის გაუქმების შემთხვევაში თანხის ნებისმიერი სახის ანაზღაურება შეუძლებელია.

თანხის დაბრუნების მეთოდი:

თანხის დაბრუნება მოხდება ბილეთის შესაძენად გამოყენებული მეთოდით.

მოთხოვნის დამუშავების დრო:

ნებისმიერ კითხვასთან დაკავშირებით მოგვმართეთ ფეისბუქ გვერდზე:

<https://www.facebook.com/poolroommafia>

მაფიის წესები (იაკუდა):

თამაშში მონაწილეობას იღებს 12 მოთამაშე, მათ შორის, 7 პატიოსანი მოქალაქე საიდანაც 1 ექიმი და 1 დეტექტივია, 3 მაფიოზი საიდანაც 1 დონი და 1 მარჯვენა ხელია და 2 იაკუდა საიდანაც 1 შოგუნი ანუ ბოსია და 1 რიგითი იაკუდა.



პირველ ღამეს მკვლელობა არ ხდება, მხოლოდ გადამოწმებებია; იღვიძებს მაფიაც და იაკუდაც;



მაფიას ჰყავს დონი და მარჯვენა ხელი, რომელსაც დონი ირჩევს გაცნობის დროს;



მარჯვენა ხელი ყოველ ღამე ამოწმებს მხოლოდ იაკუდას, შოგუნი არ მოწმდება;



დონი ეძებს დეტექტივს;



მარჯვენა ხელი ეძებს მხოლოდ იაკუდას, შოგუნი არ მოწმდება;



იაკუდების გუნდი შედგება 2 მოთამაშისგან, შოგუნი, რომელიც მისი ბატონია და თვითონ იაკუდა, რომელიც ასრულებს დაქირავებული მკვლელის როლს;

 შოგუნს არ აქვს გასროლის შესაძლებლობა, ის მხოლოდ გადაწყვეტილებას იღებს და ბრძანება მოქმედებაში მოჰყავს იაკუძას;

როდესაც იაკუძა გავარდნილია თამაშიდან, შოგუნი მკვლელობებს ვეღარ აკეთებს;

 იაკუძა იგებს მაშინ, როდესაც დარჩება თანაბარი რაოდენობით მაფიასთან ან პატიოსნებთან; 2-2 და 1-1

 იაკუძა ვალდებულია ყოველ ღამით გაისროლოს;

 დეტექტივი ეძებს მაფიოზებს და იაკუძას. იაკუძაც ისეთივე შავი კარტია დეტექტივისთვის, როგორც მაფია. შოგუნს ვერ ამოწმებს.

 ყოველ ღამე იღვიძებს ექიმი და ცდილობს, გადაარჩინოს რომელიმე მოქალაქე. თითოეული მოქალაქისა და საკუთარი თავის გადარჩენის მცდელობა ექიმს მხოლოდ ერთხელ შეუძლია.

თამაშში არსებულ ნებისმიერ როლს შეუძლია ნებისმიერი სხვა როლის დაბრალება.

მოთამაშეები თამაშს ტოვებენ ღამით მკვლელობებით, ან დღისით ხმის მიცემით.

დღის განმავლობაში თორმეტივე მოთამაშის ამოცანაა, ქალაქს დააჯეროს საკუთარი “პატიოსნება” და დარჩეს თამაშის ბოლომდე.

თითოეულ მოქალაქეს რიგითობის მიხედვით ეძლევა ზუსტად 1 წუთი სასაუბროდ და, სურვილის შემთხვევაში, კანდიდატურის დასასახელებლად. კანდიდატებად დასახელებულ მოთამაშეებს დამატებით 30 წამი ეძლევათ თავის დასაცავად. ამის შემდეგ ქალაქი უმრავლესობის პრინციპით ირჩევს, ვინ დატოვებს თამაშს.

ხმის მიცემისას თავის შეკავების შემთხვევაში, ხმა ავტომატურად გადადის ბოლო კანდიდატზე.

თუ მოქალაქეები დააგროვებენ ხმების თანაბარ რაოდენობას, მათ კიდევ დამატებით 30-30 წამი ეძლევათ არგუმენტაციისთვის, რის შემდეგაც ხდება საბოლოო კენჭისყრა და ის კანდიდატი, რომელიც დააგროვებს ხმათა უმრავლესობას, დატოვებს თამაშს. განმეორებითი ხმის მიცემა მხოლოდ იმ კანდიდატებს შორის ტარდება, ვინც ყველაზე მეტი თანაბარი რაოდენობის ხმა დააგროვა.

განმეორებითი ხმის მიცემის შემდეგ, თუ კანდიდატებმა კვლავ თანაბარი რაოდენობის ხმები დააგროვეს, ისმის ახალი შეკითხვა, სურს თუ არა ქალაქს ყველა კანდიდატს დაატოვებინოს თამაში. ამ შეკითხვაზე დადებითი პასუხისთვის საჭიროა ხმათა 50%-ზე მეტი.

მაფია იგებს იმ შემთხვევაში, თუ თამაშში თანაბარი რაოდენობით დარჩებიან

მოქალაქეებთან: 3x3, 2x2, 1x1. გარდა იმ შემთხვევისა თუ თამაშშია მანიაკი.

მანიაკი იგებს იმ შემთხვევაში, თუ 1x1-ზე დარჩება მოთამაშეებთან.

პატიოსნები კი იმ შემთხვევაში თუ თამაშიდან გაიყვანენ მაფიოზებს და მანიაკს.

მაფიაში ქცევების კოდექსი:

1. დაუშვებელია სხვა მოთამაშეების შეურაწყოვა;
2. დაუშვებელია დაფიცება, ბილწსიტყვაობა;
3. დაუშვებელია ღამით ზედმეტი მოძრაობები და ჟესტიკულაცია;
4. დაუშვებელია წამყვანის ქმედების თამაშში ჩართვა და არგუმენტად მოყვანა;

5. დაუშვებელია წამყვანზე მიმართვა ნებისმიერი კითხვით, გარდა ტექნიკურისა;
- მოთამაშეები ერთმანეთს მიმართავენ ციფრებით;
 - კანდიდატების დასახელება ხდება აწმყო დროში მკაფიოდ. მაგალითად: მიიღეთ 1 ნომრის კანდიდატურა; არ მიიღება დავასახელებ 1 ნომრის კანდიდატურას; მიიღეთ გიორგის კანდიდატურა;
 - წამყვანი ვალდებულია თქვას: მივიღე 1 ნომრის კანდიდატურა; წინააღმდეგ შემთხვევაში ან 1 ნომერი უკვე დასახელებულია, ან საკმარისად კარგად ვერ დასახელდა, ან ვერ გაიგო წამყვანმა და უნდა გაუმეოროთ.
 - წამყვანი აცხადებს კანდიდატურებს მხოლოდ ბოლო გამომსვლელის წინ;
 - წამყვანს შეგიძლიათ ჰკითხოთ ფოლები, ასევე ის ყოველ დილით გამოაცხადებს კრიტიკული ფოლების რაოდენობებს;
 - წამყვანი გასაცნობად მაფიას აძლევს 20 წამს;
 - წამყვანი ყველა როლს გასაცნობად აძლევს 10 წამს, თუნდაც არ გამოიყენონ უფლება არ აქვს დაასრულოს;
 - თუ დონმა მკვლელობა ვერ დაადასტურა და დაიძინა და ეს წამყვანისთვის ბუნდოვანია, კვდება მაგიდის პირველი პატიოსანი, თუნდაც ეს სერიული იყოს.
 - თუ დეტექტივმა თავის 10 წამში ვერ გადაამოწმა, მაშინ გადაამოწმებს კარგავს და იძინებს;
 - თუ ექიმმა თავის 10 წამში ვერ აირჩია ვის გადაარჩენს, მაშინ გადაარჩენა მიდის მაგიდაზე მჯდომ პირველ ნომერზე ვინც ჯერ არ გადაურჩენია.
 - თუ დონი გასულია და ორი მაფია ვერ თანხმდება მკვლელობაზე, დონად ითვლება რიგითობით პირველი მაფიოზი და მისი კანდიდატურა კვდება;